

בדרכו.

טיילת בן-גוריון, מצוק הצינים עד שדה בוקר



נספח פרוגרמה ותפיסה רעיונית
לחוויה דיגיטלית

14/08/2024

מה שראה הזקן



מסע במציאות רבודה ומשחק בנופי מצוק הצינים

מה ראה ומה חשב דוד בן-גוריון כשצעד בנופים המרהיבים

הנשקפים מראש מצוק הצינים?

בדרך כלל, ההיצמדות למסך הטלפון הנייד מנתקת את המטייל מהסביבה. אנו מציעים יישומון ייעודי שיפותח ויסייע בצורה חווייתית לחבר את המטייל לשטח.

לאחר שהמשתתפים יורידו את היישומון, הם יזמנו לצאת למסע בטיילת דרך כמה תחנות, להאזין למידע ולהתבונן בנוף מנקודות מבט שונות. על רקע הנוף בן ימינו הם יחוו, באמצעות מציאות רבודה, כיצד נוצר הנוף סביב; הם יראו את עקבות היעלים על הטיילת וישמעו את חזונו של דוד בן-גוריון על הנגב ומשמעותו לעם ישראל.

הטלפון מלווה את המטייל, אך עיניו אינן צמודות למסך אלא מתבוננות בשטח.

מה שראה הזקן, המשך

מסע במציאות רבודה בנופי מצוק הצינים

הרעיון המרכזי:

הדמות המלווה, צועדת עם בן-גוריון בטיילת ומספרת לו איך נראה הנוף היום לאור חזונו ולאור דברים שבן-גוריון התייחס אליהם, משמירת טבע, דרך מורשת העם במדבר ועד חשיבות הנגב למדינת ישראל.

איך זה עובד?

- הסיור אישי, כל אחד חווה את הטיילת בקצב שלו באמצעות מכשיר הטלפון האישי שלו.
- בעת השתתפות במשחק, המטיילים יקבלו השוואה בין הישגיהם להישגי חבריהם לקבוצה, להישגי מטיילים אחרים.
- המטייל עובר בין תחנות. בכל תחנה הוא סורק ברקוד, מתבונן בקטע קצרצר של מציאות רבודה ותוך כדי הליכה שומע מידע ומסב את תשומת הלב שלו לפרטים שכנראה לא היה שם אליהם לב.
- התוכן יותאם לילדים מגיל 10 ולבוגרים. אפשרות בחירת שפות.
- אפשר לקיים את הסיור בכל שעה. מומלץ בשעות אחר הצהריים, כאשר השמש פחות מפריעה הן להנאה מהנוף והן להתבוננות במסך הטלפון.
- אפשרות כניסה משני צידי הטיילת, אפשרויות בחירת מקטע.

עקרונות התכנון



חוויה אינטראקטיבית בשיתוף המבקרים.



מגרה לפעילות.



מותאם לקהלי יעד מגוונים. ילדים עד מבוגרים בעברית, ערבית, אנגלית ואפשרות להוספת שפות נוספות בעתיד.



החוויה מאפשרת להצטרף ולצאת באופן גמיש בהתאם לכניסות/יציאות מהיילת.



עמידה בכללי הנגישות על פי התקן.



מבוסס מוצר קיים (פלטפורמה) ככל שניתן כולל אפשרות לתוספות ושינויים.



התכנון, הביצוע, ההרצה והתפעול מוגדרים במכרז.

תוכן המידע לאורך הטיילת מבוסס מערך שילוט מינימליסטי, וחוויה



אינטראקטיבית הכוללת מידע ומשחק.

השילוט הפיזי איננו מהווה חלק ממכרז המולטימדיה.





פריסת מערך מידע

מקטע שדה בוקר

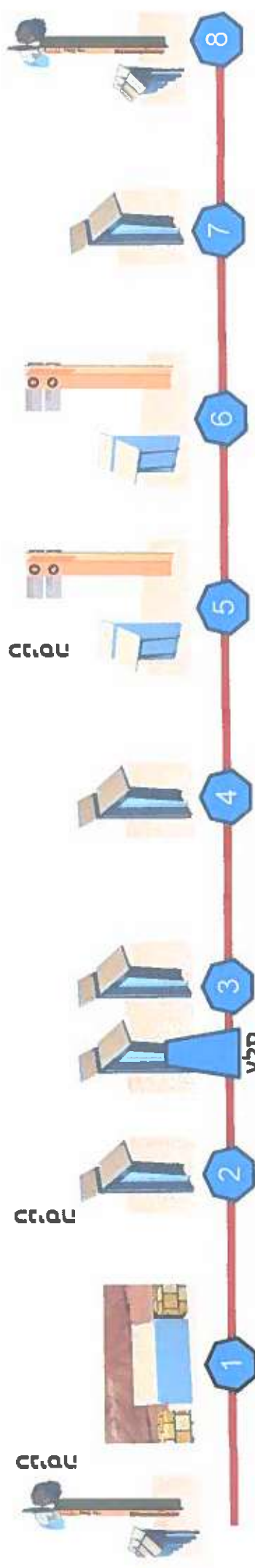
תחנת מידע מס' 8
סמוך לתחנת דלק בכניסה
לקיבוץ
מכלול כניסה

תחנת מידע מס' 7
גבול מטע
חלוציות

תחנת מידע מס' 6
עברה מהצומת ל"ברך"
גוף ורוח

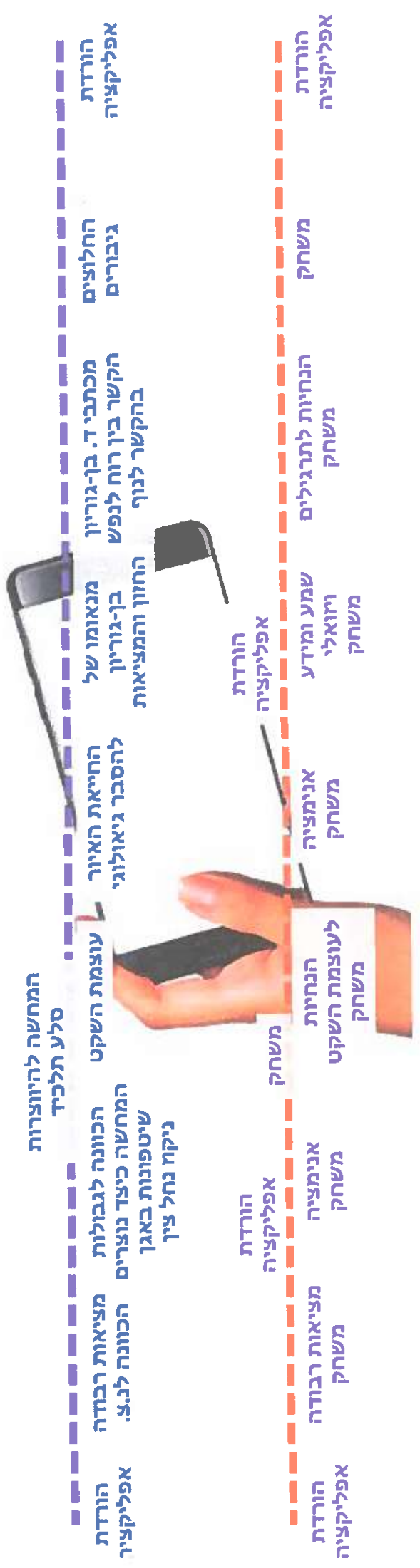
תחנת מידע מס' 5, תחנת
סניקה
הנגב הוא אתגר, אוקספורד
ויבנה בנגב
פעילות:
אנרגיית השמש

שלט כניסה/סיום
מקטע
לטילת משני הכוונים



1 תצפית נוף קבר בן-גוריון
 2 אגן ניקוח נחל צין
 3 תצפית תלכיד סלע "שקט"
 4 המהפכה הגיאולוגית
 5 אוקספורד ויבנה בנגב
 6 גוף ורוח
 7 חלוציות
 8 כניסה, צריף בן-גוריון

תוכן מידע תצפית נוף מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות



1 תוכן מידע תצפית נוף מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות
 2 אגן ניקוח נחל צין
 3 תצפית תלכיד סלע "שקט"
 4 המהפכה הגיאולוגית
 5 אוקספורד ויבנה בנגב
 6 גוף ורוח
 7 חלוציות
 8 כניסה, צריף בן-גוריון

תוכן מידע תצפית נוף מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות
 תוכן מידע תצפית נוף מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות

תוכן מידע תצפית נוף מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות
 תוכן מידע תצפית נוף מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות מידע הנחיות

קהל יעד מותאם מגוון שכבות גיל.

תפועל

שימוש באמצעות טלפון חכם.
הוראות שימוש יופיעו בכל מכלול כניסה.
המבקר יוריד את היישומון וייצא למסע
באמצעות איוורים/סימנים לאורך הדרך.

הפקה

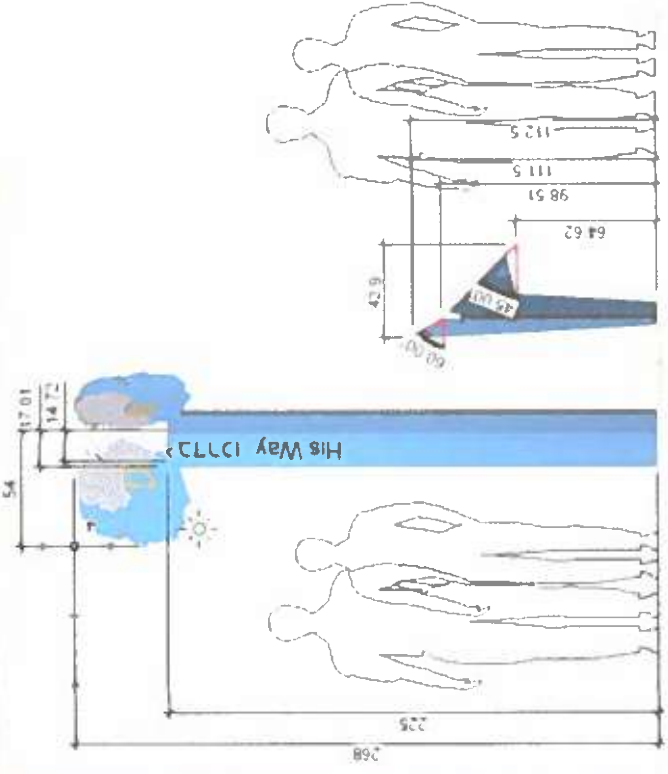
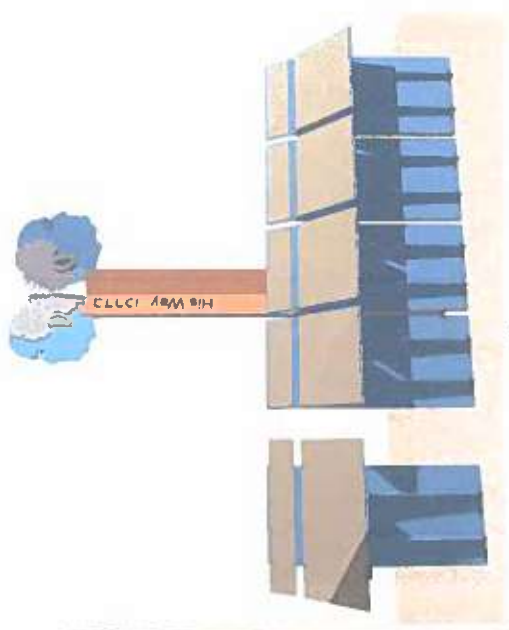
כוללת כתיבת תסריט, בימוי, צילומים, הנגשה, הפעלה, Turn Key Project.
היישומון יהיה מבוסס AR (מציאות רבודה)
ויכלול אנימציה על רקע הנוף בפועל. שיציג את
התכנים באופן קליל, שימשוך את הדור הצעיר.

בהפעלת היישומון, אפשרות בחירה של שפות שמע
ומידע, אפשרות הנגשה נוספת בהתאם לאפשרות הטכנולוגית.

הסכת

בנוסף ליישומון, לאורך הציר ניתן יהיה לבחור ולשמע פודקאסטים קיימים
מספריית המדרשה למורשת בן-גוריון.





כניסות לטיילת

שערי כניסה ראשיים
סמוך לרחבת הקבר ותחנה 8, בכניסה מתחנת הדלק.

רובד פיזי

עמוד ציון תחילת הטיילת.
מכלול כניסה:
לוח מידע להתמצאות,
מידע כללי על הטיילת,
ומסלולי הביקור.
כללי התנהגות ובטיחות.

רובד אפליקטיבי

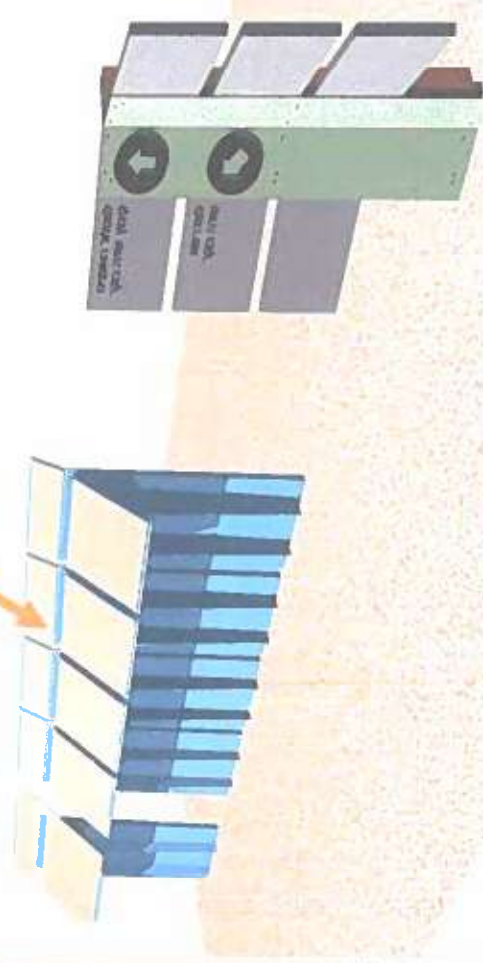
הנחיות להתקנת היישומון.

כניסות לטיילת

שערי כניסה משניים
סמוך לתצפית 1 וסמוך לתצפית 2.

הובד פיזי
מכלול כניסה:
לוח מידע להתמצאות, מידע כללי על הטיילת
ומסלולי הביקור.
כללי התנהגות ובטיחות.

הובד אפליקטיבי
הנחיות להתקנת היישומון.



תצפית לנוף, תצפית 1

רובד פיזי
לוח מידע פנורמי

רובד אפליקטיבי
לצד מידע על-גבי שלט תצפית נוף, הכוונת הטלפון אל הנוף תאפשר באמצעות מציאות רבודה, קבלת מידע על נקודות ציון בנוף.

משחק:
המטייל מקבל משימה לחפש בנוף נקודה מסוימת, הצבעה וסימון הנקודה יובילו לניקוד או הערה ותיקון למקום הנכון.
בתום איסוף הנקודות, המטייל מקבל ציון סופי ומעמדו לאורך היום/השבוע/החודש או הקבוצה.



תצפית 2, שיטפון בנגב

רובד פיזי

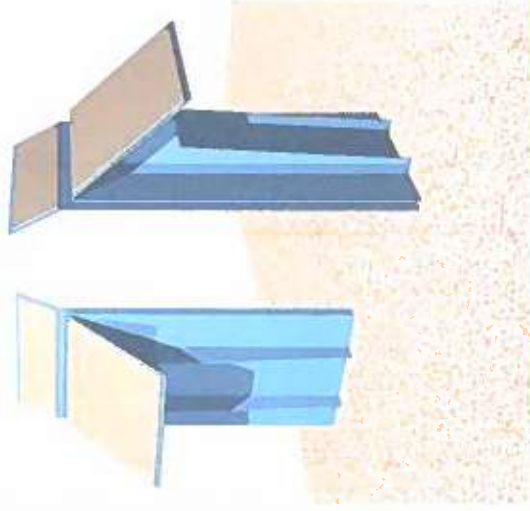
מידע מתומצת, תפעול יישומון, הוראות בטיחות.

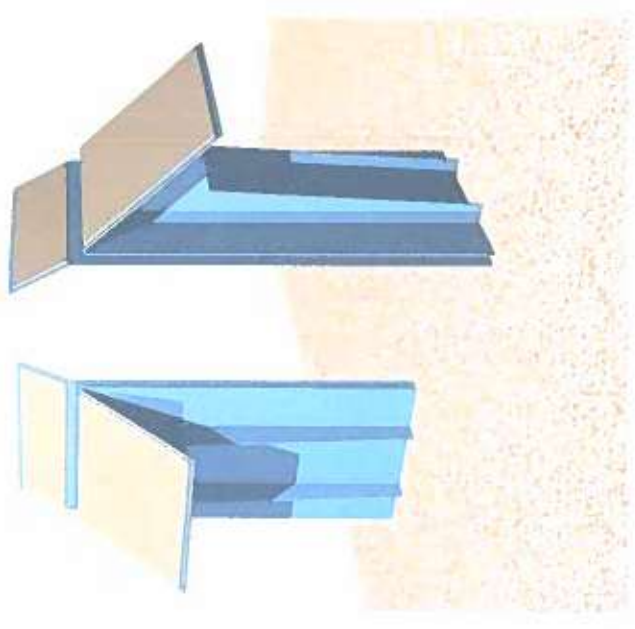
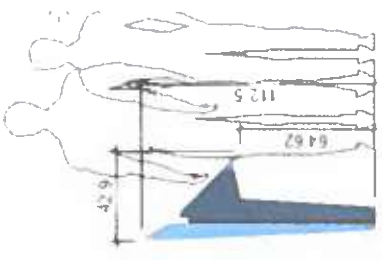
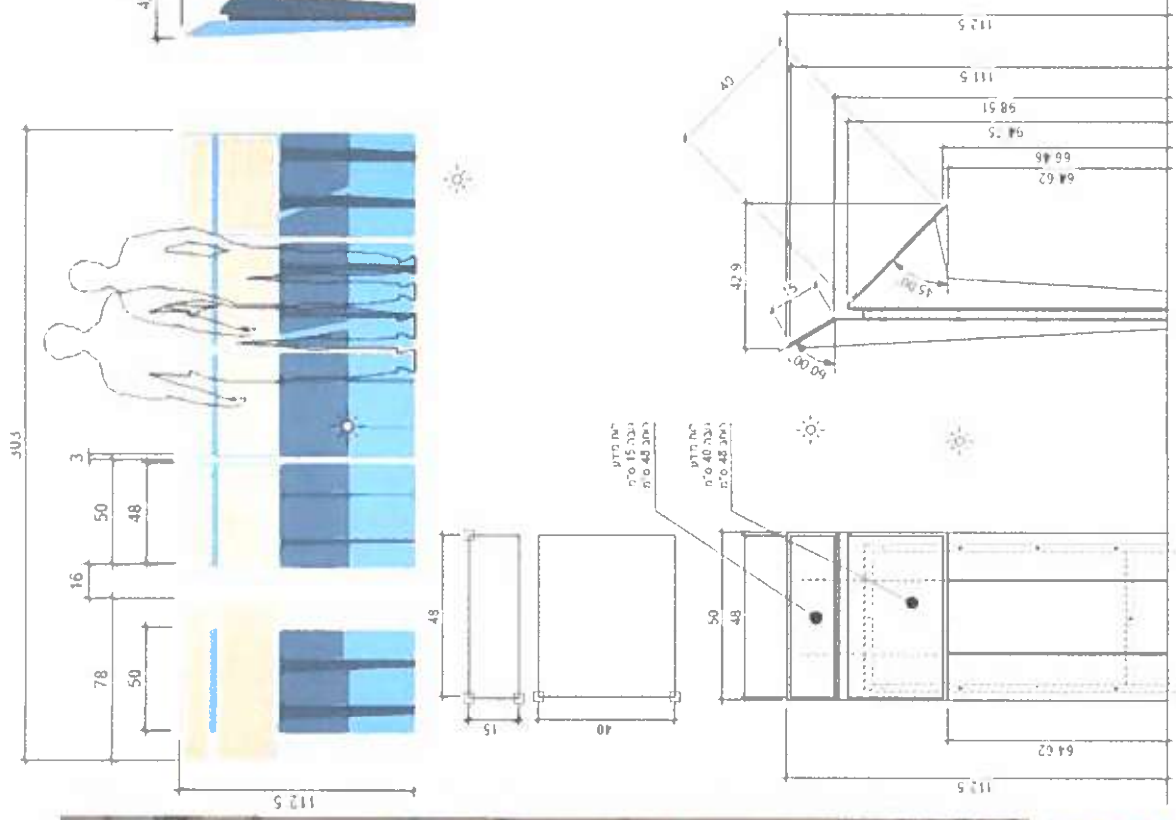
רובד אפליקטיבי

המחשה לשיטפונות בנגב וכיצד נוצרים באגן ניקוז נחל צין.
פיסול סביבתי, עזרא אוריון ופועלו בארץ ובעולם,
קו החלוקים.

משחק:

איך בעל החיים או הצמח מסתגל לתנאי המדבר,
מה התכונות שסיגל לעצמו ואיזו התנהלות/התנהגות.
חידון על בעל חיים או צמח.
לדוגמה, כיצד שבלול מתנהג כשאין
גשם-יבש וכיצד כשיש גשם,
על המטייל לבחור מתוך רשימה.





לוח מידע אופייני

סלע תלכיד

רובד פיזי

מידע מתומצת, תפעול יישומון, הוראות בטיחות.

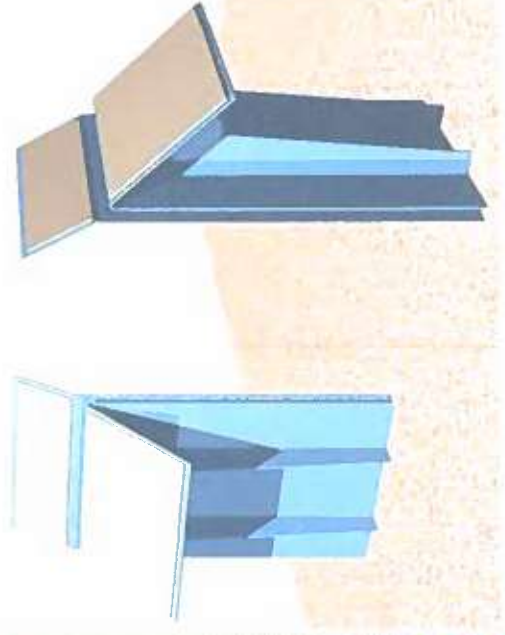
רובד אפליקטיבי

המחשה להיווצרות סלע תלכיד מצביר אבנים וצדפים עד לסלע מלוכד ענק.

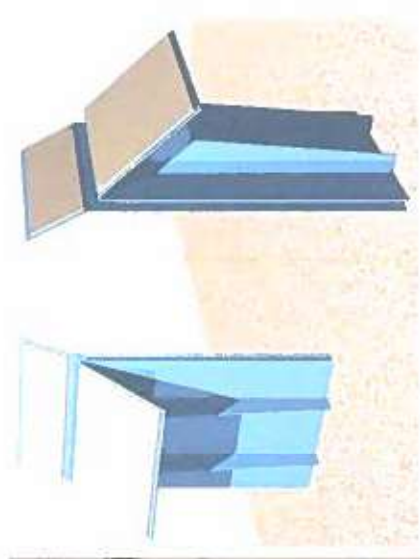
הפנייה לפרטים בסלע התלכיד המוצג.

משחק:

איסוף אבנים ובניית סלע תלכיד לבד. איסוף וליקוט האבנים לכדי סלע תלכיד "מיליון שנים בתוך דקה אחת". עירבול האבן בזרם המים, יגרום להצטרפות אבנים לתלכיד ולהגדלת הניקוד בפרק זמן.



תצפית 3, עוצמת השקט



רובד פיזי

מידע מתומצת, תפעול יישומון, הוראות בטיחות.

רובד אפליקטיבי

הדמויות המלוות יתארו את פרושם לעוצמת הטבע ולשקט המדברי.
יעוץ לשבת, לצפות ולהקשיב, לצלם, לצייר, לכתוב, לנשום.

משחק:

שבו X דקות בשקט והקשיבו לו. תלוי גיל המשחק...מי שזז או מדבר ראשון נפסל!



תצפית 4, המהפיכה הגיאולוגית

רובד פיזי

מידע מתומצת, תפעול ישומון, הוראות בטיחות.

רובד אפליקטיבי

הנפשת תהליכים גיאולוגיים והיווצרות הנחלים לאורך הזמן.

משחק:

טיפות מים נופלות במרחב על גבי מפה/צילום אוויר ועל המטייל לנחש לאן הטיפה זורמת לים המלח או לים התיכון (קו פרשת המים).



להמשיך או לחזור?

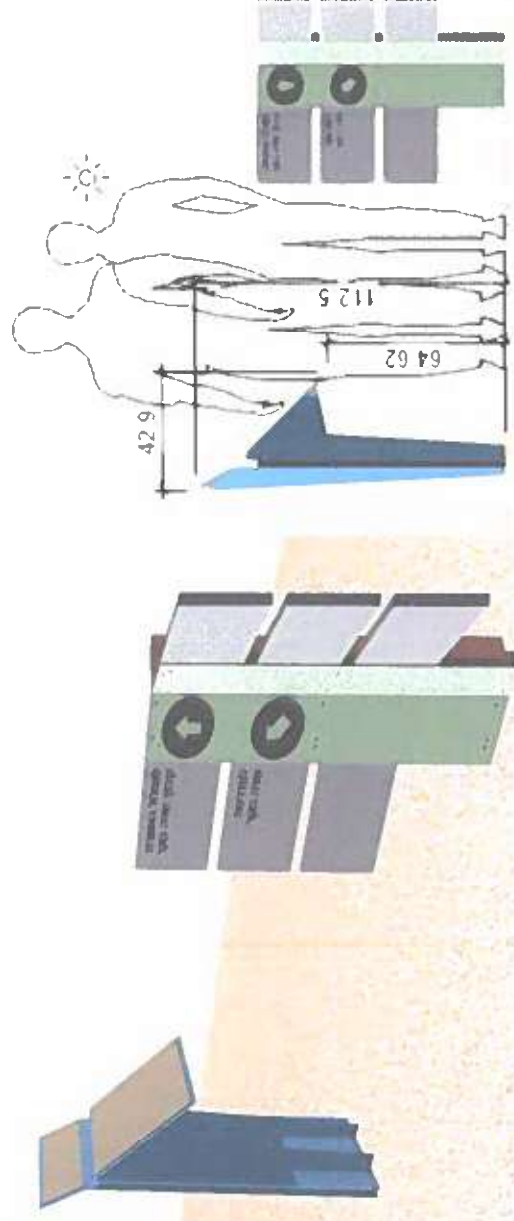
להמשיך או לחזור, מתחנה 4 לתחנה 5

רובד פיזי

שלט תוכן להסבר על האפשרויות המשך המסלול.

לאחר תצפית 4, לקראת המשך ממצוק הצינים למקטע שדה בוקר, יוצעו למבקר האפשרויות הבאות:

- א. להמשיך לתחנה 5 והלאה להמשך פעילות עד תחנה 8 ולצריף בן-גוריון.
- ב. להמשיך לתחנה 5 ולחזור אל המדרשה בדרך אחרת.
- ג. לחזור בדרך בה הלכו.



תחנה 5, אוקספורד ויבנה בנגב

רובד פיזי

מכלול כניסה:

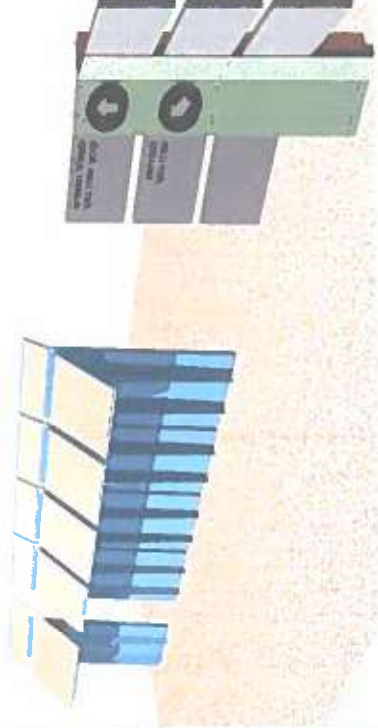
לוח מידע להתמצאות, מידע כללי על הטיילת ומסלולי הביקור.
כללי התנהגות ובטיחות. מידע תמציתי: מחוזנו של ד. בן-גוריון.

רובד אפליקטיבי

קטעים מדברי בן-גוריון, הסבר על ניצול
אנרגיית השמש, דוד השמש,
תחנות הכוח הסולאריות, חקלאות בנגב.

משחק:

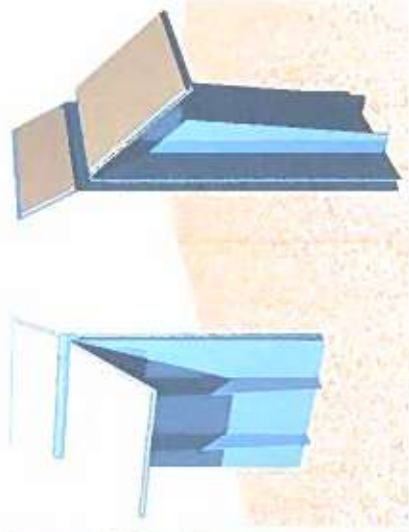
מה המציאו בישראל, נחשו.
המצאות ישראליות כמו דוד שמש, דיסק און קיי, טפטפות ועוד.



תחנה 6, רוח ונפש

רובד פיזי

מידע תמציתי מכתביו של בן-גוריון.

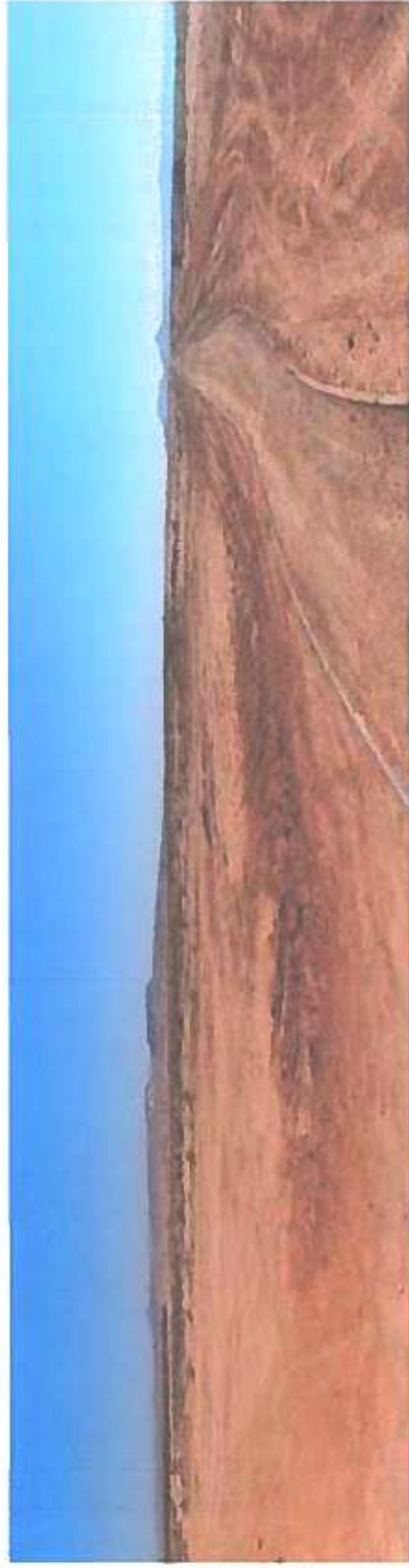


רובד אפליקטיבי

מכתבי בן-גוריון במציאות רבודה. המלווים ממהרים אחרי הזקן, ומנסים להסביר למטייל את מהות התפיסה, ההשפעה עליו ועוד.

משחק: פעילות גופנית.

המלווים עת התרחקותם, מכוונים אותנו לפעילות גופנית בטבע. פעילות בהדרכת האפליקציה לתרגילים בסיסיים של פלדנקר׳׳ז ויוגה, חיישני תנועה שסופרים מספר מחזורי פעילות.



תחנה 7, חלוציות



רובד פיזי
מידע תמציתי:
מחשבותיו של ד. בן-גוריון על הרעיון החלוצי.

רובד אפליקטיבי
בן-גוריון מספר על החלוצים בנגב, מה משך אותו להצטרף אליהם.

משחק
המשימה הינה להקים התיישבות, לבנות חווה במדבר.
מה הם הפריטים הדרושים למטיילים בכדי להקים חווה במדבר?
על המשחקים לבחור 10 פריטים מתוך מבחר גדול.
מה השימוש לכל כלי?

"תסלחו לי אם אומר, שלא ראיתי מימי מפעל חלוצי כשדה בוקר [...] לא
קינאתי מעולם באיש או בקיבוץ אנשים, לא ברכוש ובתואר ובסגולות
שיש לאנשים [...] אולם בביקורי אצלכם היה קשה לי לדבא בלבי מעין
רגש של קנאה: למה לא זכיתי להשתתף במעשה מעין זה [...]"

תחנה 8, לצריף!

רובד פיזי

עמוד ציון תחילת הטיילת.
מכלול כניסה:
לוח מידע להתמצאות, מידע כללי על הטיילת, ומסלולי הביקור.
כללי התנהגות ובטיחות.

מערך מידע, פתיח, לכניסה לטיילת, להתקנת היישומון, להכוננה לצריף דוד ופולה בן-גוריון.
הבאים מהטיילת, יוזמנו ויקבלו הנחייה אל צריף דוד ופולה בן-גוריון.
לפגוש את רוח החלוציות בשדה בוקר.



רובד אפליקטיבי

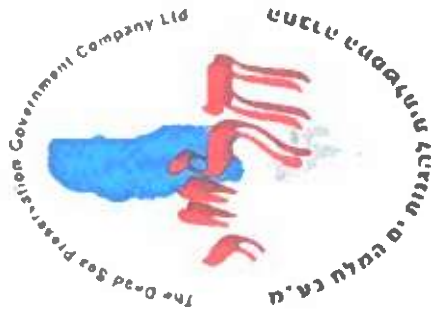
התקנת היישומון, המלווים מעודדים את המטייל לצאת לדרך, בדרכו של הזקן.

דמויות מלוות אפשריות

הגיבורים המלווים, מברכים את המבקרים, במהלך הדרך יקבל המבקר רקע וסיפורי סמל על לדוד בן-גוריון והליכתו בשביל זה.

ד. בן-גוריון, פולה בן-גוריון, יהושע כהן – המאבטח
ד"ר שמש מומחה לאנגריה סולארית
ירבוע, שפן סלע, יעל





תודה רבה

